

2000-2010

ETATS-UNIS D'AMÉRIQUE

03-SOCIÉTÉ

JEU

03-SOCIÉTÉ

JEU

JEU VIDÉO



2000-2010

ETATS-UNIS D'AMÉRIQUE

03-SOCIÉTÉ

JEU

03-SOCIÉTÉ

JEU

JEU VIDÉO



2000-2010

ETATS-UNIS D'AMÉRIQUE

03-SOCIÉTÉ

JEU

03-SOCIÉTÉ

JEU

JEU VIDÉO



2000-2010

ETATS-UNIS D'AMÉRIQUE

03-SOCIÉTÉ

JEU

03-SOCIÉTÉ

JEU

JEU VIDÉO

The Sims®

The Sims® est une série de jeux vidéo de simulation de vie développée par Maxis et publiée par Electronic Arts. Lancé en 2000, le jeu permet aux joueurs de créer et de contrôler des personnages virtuels, appelés Sims, et de gérer leur vie quotidienne, y compris les aspects sociaux, professionnels et domestiques. The Sims est devenu l'une des séries de jeux les plus vendues de tous les temps, apprécié pour sa flexibilité, sa créativité, et sa capacité à permettre aux joueurs de simuler et d'expérimenter des scénarios de la vie réelle dans un environnement virtuel.

The Sims®

The Sims® est une série de jeux vidéo de simulation de vie développée par Maxis et publiée par Electronic Arts. Lancé en 2000, le jeu permet aux joueurs de créer et de contrôler des personnages virtuels, appelés Sims, et de gérer leur vie quotidienne, y compris les aspects sociaux, professionnels et domestiques. The Sims est devenu l'une des séries de jeux les plus vendues de tous les temps, apprécié pour sa flexibilité, sa créativité, et sa capacité à permettre aux joueurs de simuler et d'expérimenter des scénarios de la vie réelle dans un environnement virtuel.

The Sims®

The Sims® est une série de jeux vidéo de simulation de vie développée par Maxis et publiée par Electronic Arts. Lancé en 2000, le jeu permet aux joueurs de créer et de contrôler des personnages virtuels, appelés Sims, et de gérer leur vie quotidienne, y compris les aspects sociaux, professionnels et domestiques. The Sims est devenu l'une des séries de jeux les plus vendues de tous les temps, apprécié pour sa flexibilité, sa créativité, et sa capacité à permettre aux joueurs de simuler et d'expérimenter des scénarios de la vie réelle dans un environnement virtuel.

The Sims®

The Sims® est une série de jeux vidéo de simulation de vie développée par Maxis et publiée par Electronic Arts. Lancé en 2000, le jeu permet aux joueurs de créer et de contrôler des personnages virtuels, appelés Sims, et de gérer leur vie quotidienne, y compris les aspects sociaux, professionnels et domestiques. The Sims est devenu l'une des séries de jeux les plus vendues de tous les temps, apprécié pour sa flexibilité, sa créativité, et sa capacité à permettre aux joueurs de simuler et d'expérimenter des scénarios de la vie réelle dans un environnement virtuel.