

- **3000-2000**
- **ÉGYPTE**
- 03-SOCIÉTÉ
- **JEU**
- 03-SOCIÉTÉ
- JEU
- **JEU DE SOCIÉTÉ**
- 01-TEMPS
- **MOURIR**

senet

Le senet est l'un des plus anciens jeux de société connus, apparu en Égypte ancienne vers 3000 av. J.-C., et largement pratiqué pendant plusieurs millénaires. Il se jouait sur un plateau de trente cases disposées en trois rangées de dix, avec des pions déplacés selon le lancer de bâtonnets ou d'osselets. D'abord simple jeu de divertissement, le senet a progressivement acquis une forte dimension religieuse et symbolique. À partir du Nouvel Empire, il est associé au voyage de l'âme dans l'au-delà et au jugement des morts, chaque case représentant une étape du passage vers l'éternité. La partie symbolisait la lutte contre le chaos et les obstacles imposés par les dieux. Présent dans les tombes et les fresques funéraires, le senet témoignait de l'espoir d'une vie après la mort et de la relation étroite entre jeu, croyances et spiritualité en Égypte ancienne.