

1975-2000

JAPON

03-SOCIÉTÉ

JEU

03-SOCIÉTÉ

JEU

JEU VIDÉO



1975-2000

JAPON

03-SOCIÉTÉ

JEU

03-SOCIÉTÉ

JEU

JEU VIDÉO



1975-2000

JAPON

03-SOCIÉTÉ

JEU

03-SOCIÉTÉ

JEU

JEU VIDÉO



1975-2000

JAPON

03-SOCIÉTÉ

JEU

03-SOCIÉTÉ

JEU

JEU VIDÉO

Pac-Man®

Pac-Man® est un jeu vidéo d'arcade développé par Namco et sorti en 1980. Créé par Toru Iwatani, le jeu est rapidement devenu un phénomène mondial, en partie grâce à son gameplay simple mais addictif. Le joueur contrôle Pac-Man®, une petite créature jaune qui doit naviguer dans un labyrinthe en mangeant des pastilles tout en évitant des fantômes. Pac-Man® est emblématique de l'âge d'or des jeux vidéo d'arcade et a eu un impact considérable sur la culture populaire, générant des suites, des séries télévisées, et une gamme de produits dérivés.

Pac-Man®

Pac-Man® est un jeu vidéo d'arcade développé par Namco et sorti en 1980. Créé par Toru Iwatani, le jeu est rapidement devenu un phénomène mondial, en partie grâce à son gameplay simple mais addictif. Le joueur contrôle Pac-Man®, une petite créature jaune qui doit naviguer dans un labyrinthe en mangeant des pastilles tout en évitant des fantômes. Pac-Man® est emblématique de l'âge d'or des jeux vidéo d'arcade et a eu un impact considérable sur la culture populaire, générant des suites, des séries télévisées, et une gamme de produits dérivés.

Pac-Man®

Pac-Man® est un jeu vidéo d'arcade développé par Namco et sorti en 1980. Créé par Toru Iwatani, le jeu est rapidement devenu un phénomène mondial, en partie grâce à son gameplay simple mais addictif. Le joueur contrôle Pac-Man®, une petite créature jaune qui doit naviguer dans un labyrinthe en mangeant des pastilles tout en évitant des fantômes. Pac-Man® est emblématique de l'âge d'or des jeux vidéo d'arcade et a eu un impact considérable sur la culture populaire, générant des suites, des séries télévisées, et une gamme de produits dérivés.

Pac-Man®

Pac-Man® est un jeu vidéo d'arcade développé par Namco et sorti en 1980. Créé par Toru Iwatani, le jeu est rapidement devenu un phénomène mondial, en partie grâce à son gameplay simple mais addictif. Le joueur contrôle Pac-Man®, une petite créature jaune qui doit naviguer dans un labyrinthe en mangeant des pastilles tout en évitant des fantômes. Pac-Man® est emblématique de l'âge d'or des jeux vidéo d'arcade et a eu un impact considérable sur la culture populaire, générant des suites, des séries télévisées, et une gamme de produits dérivés.