

2010-2020

03-SOCIÉTÉ

JEU

03-SOCIÉTÉ

JEU

JEU VIDÉO

SUÈDE

Minecraft®

Minecraft® est un jeu vidéo de type "bac à sable" développé par Mojang Studios et créé par Markus Persson, sorti officiellement en 2011. Le jeu offre un monde ouvert où les joueurs peuvent explorer, extraire des ressources, fabriquer des objets, et construire des structures à partir de blocs en pixel art. Grâce à son gameplay innovant et sa capacité à encourager la créativité, Minecraft® est devenu un phénomène culturel et éducatif mondial. Il est souvent utilisé dans les écoles pour enseigner des concepts de géométrie, d'ingénierie, et de programmation.