



ludologie

La ludologie est l'étude des jeux, en particulier des jeux vidéo et des jeux de société, en tant que phénomènes culturels et artistiques. Elle examine les mécanismes, les structures, les dynamiques, et les effets des jeux sur les joueurs et la société. La ludologie s'intéresse également à la conception de jeux, en explorant comment les jeux peuvent influencer les comportements, les émotions et les interactions sociales. Elle est souvent comparée à la narratologie, qui se concentre sur les aspects narratifs et les histoires des jeux.