



● JAPON

● 03-SOCIÉTÉ

● JEU

● JEU VIDÉO

● 01-TEMPS

● ÂGE

● JEUNESSE

● LG JAPONAIS

● 03-SOCIÉTÉ

● SOCIÉTÉ



hikikomori

Phénomène social japonais où les individus, souvent jeunes, se retirent volontairement de la société et mènent une existence recluse, souvent confinée dans leur domicile parental. Ce retrait peut être motivé par divers facteurs tels que la pression sociale, le stress, la peur de l'échec ou des interactions sociales difficiles. Les hikikomori évitent généralement tout contact extérieur, y compris avec leur famille et leurs amis, et passent la plupart de leur temps à jouer à des jeux vidéo, à naviguer sur Internet ou à regarder la télévision. Ce phénomène peut avoir des conséquences graves sur la santé mentale et le bien-être des individus concernés, ainsi que sur la dynamique familiale et sociale. Des efforts sont déployés au Japon pour comprendre et traiter ce problème social complexe.