



● 04-SAVOIR

● **ART**

● 06-ÉCONOMIE

● FAIRE

● **CRÉER**

● 07-COMMUNICATION  
NUMÉRIQUE

● IA

● 03-SOCIÉTÉ

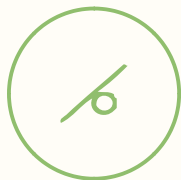
● JEU

● **JEU VIDÉO**

● 07-COMMUNICATION  
NUMÉRIQUE

● **TECHNIQUE**

● **TECHNIQUE**



# arts numériques

Les arts numériques regroupent des pratiques artistiques qui utilisent les technologies numériques comme moyen principal de création et de diffusion. Ces arts exploitent les outils informatiques pour générer des œuvres visuelles, sonores, interactives ou immersives. Ils incluent diverses formes d'expression telles que l'art numérique génératif (créé par algorithmes), la vidéo numérique, l'animation 3D, la réalité virtuelle et augmentée, les installations interactives, le design sonore numérique, etc. L'interactivité est souvent un aspect central de ces créations, permettant au spectateur d'intervenir ou d'influencer l'œuvre en temps réel. Les arts numériques se caractérisent aussi par leur capacité à manipuler des éléments en dehors des limites traditionnelles de l'art physique, offrant ainsi une grande liberté créative. Cette forme d'art s'étend des galeries aux jeux vidéo, aux expériences immersives et aux environnements virtuels.

